

软件技术专业教学计划

招生对象：普高、职高毕业生

标准学制：学分制，标准学制三年，最长五年

一、专业培养目标

培养德、智、体、美全面发展，具有良好的综合素质，掌握软件开发的基本技能，在工程师指导下能完成中小型软件系统的设计和开发，适应计算机软件产业生产、管理第一线需要的高等应用型专业技术人才。本专业分设可视化程序设计、电子商务技术两个方向。

可视化程序设计方向：主要培养系统掌握软件开发方法，熟悉一门以上软件编程语言，掌握游戏开发技术的高等应用型专业人才。

电子商务技术方向：主要培养系统掌握电子商务和电子政务开发技术，熟悉一门以上电子商务和电子政务开发工具，掌握电子商务系统应用开发与维护的高等应用型专业人才。

二、毕业生就业方向

可视化程序设计方向：在党政机关、企事业单位、软件公司从事软件设计、软件开发、测试或软件文档管理以及游戏开发等工作，主要就业岗位为网络游戏程序员、移动开发工程师、桌面应用程序开发人员、软件测试工程师、IT 企业从业人员。

电子商务技术方向：在党政机关、企事业单位从事电子商务系统的设计、开发与维护，网站建设与维护，网络管理与维护，客户服务与产品销售等工作，主要就业岗位为电子商务系统开发程序员、网络应用开发程序员、网页编辑师、网站设计师、网站管理员、电子商务从业人员。

三、教学基本要求

1. 基本素质：具有良好的政治素质、文化修养、职业道德、服务意识和健康的体魄，并具有较强的收集处理信息、获取新知识、分析和解决问题、语言文字表达、团结协作和社会活动等基本能力。

2. 外语能力：具有较强英语应用能力，能较熟练地处理本专业的英文技术资料 and 文件。

3. 软件基础能力：具有较扎实计算机软件理论基础，对计算机操作系统的基本原理、数据库基本理论有较深刻了解，对面向过程程序设计和面向对象程序设计有较深刻认识。

4. 软件开发与维护能力：具有较强的专业实践与软件开发能力、软件测试与维护能力、计算机故障分析与排除能力、软件开发项目管理能力，以及跟踪计算机领域出现的新技术、新思想的能力。

5. 核心能力：可视化程序设计方向的学生应掌握网络编程和 Windows 程序设计知识，熟练掌握网络游戏开发技术，具备网络游戏开发与维护能力；电子商务技术方向的学生应掌握电子商务与电子政务开发技术，精通基于 WEB 的程序设计，具备网络管理与维护、网站建设、电子商务系统的设计、开发和维护能力。

6. 其他能力：熟悉软件相关行业知识和业务流程。

7. 创新与创业精神：除了具有本专业的技能外，还应具有较强的创新能力和创业精神。

四、学生应修学分和应取得的证书

		应修 学分	占合计总 学分比例	应取得的证书
公共必修课		24	18%	下列专业证书之一： 1、IBM Java2（中级）、SCJP（高级） 2、网页设计师（中级） 3、C#语言程序设计（中级）、Web 应用开发或 Windows 应用开发（高级） 4、SQL Server（中级）、Web 应用开发或 Windows 应用开发（高级）
专业必修课		46	36%	
专门化课程		15	12%	
任选课		12	9%	
集中实践课		23	18%	
必修 环 节	体验性实习（社会实践）	2	7%	
	形势与政策、信息检索、安全教育等	3		
	毕业作品	4		
合 计		129	100%	

五、各教学环节总体安排

学 年	学 期	课堂 教学	集中实践			期 末 考 试	其 它	合 计	备 注
			军训	顶岗实习	其它 集中 实践				
一	一	16	2			2		20	教学周总体安排：第一学期 16 周、第 2-5 学期 18 周（包括常规教学和集中实践），第 6 学期 16 周。 第六学期根据专业、行业和市场的发展情况适当安排有关的最新专业知识和发展动态的教学，并进行就业指导。 学生在校期间利用假期进行共 4 周的体验性实习（含社会实践），计 2 学分。
	二	16			2	2		20	
二	三	16			1	2		19	
	四	16			2	2		20	
三	五	16			4	2		22	
	六			16				16	
合计		80		16	9	10	1	118	

六、主干课程（含 5 门核心课程）及主要内容

专业主干课程：C 语言程序设计、面向对象程序设计（Java/C#）、数据结构、数据库原理与应用、数据库管理应用、网页设计与制作技术、动态 WEB 技术（JSP/ASP.NET）、软件测试技术、网络操作系统（Linux）。

可视化程序设计方向主干课程：游戏编程技术、游戏开发技术。

电子商务技术方向主干课程：移动技术应用开发、企业级应用开发。

专业主要集中实践：计算机应用基础实训、基于 Windows 的网络组建实训、面向对象程序设计实训、综合应用开发项目实训、专业技能实训、毕业顶岗实习。

七、课程及实践教学环节学时学分安排

见附表一、二

附表一		常规课程											
序号	修习类别	课程编号	课程名称	学分	学时	其中 实践 学时	周学时/学期						备注
							10-11学年		11-12学年		12-13学年		
							第一 学期	第二 学期	第三 学期	第四 学期	第五 学期	第六 学期	
1	校级公共	50674285	公共外语I（英语综合）*	3.5	45(15)	0	3/15						
2	校级公共	50674286	公共外语II（英语综合）	3.5	45(15)	0		3/15					
3	校级公共	50674287	公共外语I（英语听说）	1	15	0	1/15						
4	校级公共	50674288	公共外语II（英语听说）	1	15	0		1/15					
5	校级公共	51271005	思想道德修养与法律基础	4	52(16)	16	4/13						
6	校级公共	51271007	毛泽东思想和中国特色社	4	52(16)	16		4/13					
7	校级公共	51275011	应用文写作A*	2	32	8	2/16						
8	校级公共	52189012	体育与健康1	1.5	30	23	2/15						
9	校级公共	52189013	体育与健康2	1.5	34	23		2/17					
10	校级公共	59933002	大学生心理健康教育	1	16	0	2/8						
11	校级公共	59963003	大学生就业指导	1	16	0				2/8			
	小计			24	352	86	14	10		2			
1	专业群	51611026	工程应用数学（计算机	4	60	6	4/15						
2	专业群	51652003	C语言程序设计A*	5	80	60	5/16						
	小计			9	140	66	9						
1	专业课	50152119	动态Web技术	4	64	48				4/16			
2	专业课	50152124	网页特效	3.5	56	50				4/14			
3	专业课	50152132	面向对象程序设计*	5	80	53		5/16					
4	专业课	50152133	数据库管理与应用A	5	80	50			5/16				
5	专业课	50152140	数据结构A	4	64	43		150	4/16				
6	专业课	51652129	数据库原理与应用	3.5	56	32		4/14					
7	专业课	51652159	网页设计与制作技术A	4	64	56			4/16				
8	专业课	50152138	游戏编程技术A	4	64	38				4/16			1组
9	专业课	50152148	Windows程序设计A	4	64	50			4/16				1组
8	专业课	50152141	移动技术应用开发A	4	64	39				4/16			2组
9	专业课	50152143	C/S应用系统开发(Java)	4	64	44			4/16				2组
	小计			37	592	420		9	21	16			
1	专门化	59900009	专门化课程15学分组	15	240	144					15/16		
	小计			15	240	144					15		
	校任选			12	192			3	3	3	3		
	合计			97	1516	716	23	22	24	21	18		

附表二		整周课程											
序号	修习类别	课程编号	课程名称	学分	学时	其中 实践 学时	开课学期与学期						备注
							10-11学年		11-12学年		12-13学年		
							第一 学期	第二 学期	第三 学期	第四 学期	第五 学期	第六 学期	
1	校级公共	61983001	军事理论与训练	2	2	48	2						
2	专业群	60152011	计算机应用基础实训	1	1	24		1					
3	专业群	61652004	基于Windows的网络组建	1	1	24		1					
4	专业课	62047002	电工基本技能实训B	1	1	24			1				
5	专业课	61652028	面向对象编程实训A	2	2	48				2			
6	专业课	69900211	毕业顶岗实习	16	16	384							16
	合计			23	23	552	2	2	1	2			16